

JClic Author multimedia aplikazio didaktikoak sortzeko programa.

Jon Legarrea Oteiza



Nafarroako Unibertsitate Publikoa / Universidad Pública de Navarra

BIDALTZEKO EPEA

2010ko Martxoak 3

BIDALI HONA

[Miaularioko "Gune partekatuan"](#) karpeta bat egin "JClic Author" izenarekin eta lau proiektuen fitxategiak bertan igo.

Gaien Aurkibidea

1	Sarrera	2
1.1	Deskribapena	2
1.2	Helburuak	2
2	Lehenengo atala	3
2.1	Programa abiarazi	3
2.2	Proiektua sortu	3
2.3	Proiektuaren datuak sartu.	4
2.4	Proiektua gorde.	5
3	Bigarren atala	6
3.1	Programa abiarazi	6
3.2	Proiektua sortu	6
3.3	Proiektuaren datuak sartu.	7
3.4	Argazkiak sartu.	8
3.5	Jarduerak sortu.	8
3.6	Proiektua gorde.	9
4	Hirugarren atala	10
4.1	Programa abiarazi	10
4.2	Proiektua sortu	10
4.3	Proiektuaren datuak sartu.	11
4.4	Argazkiak sartu.	12
4.5	Jarduerak sortu.	12
4.6	Proiektua gorde.	13
5	Laugarren atala	14
5.1	Programa abiarazi	14
5.2	Proiektua sortu	14
5.3	Proiektuaren datuak sartu.	15
5.4	Argazkiak sartu.	16
5.5	Jarduerak sortu.	16
5.6	Proiektua gorde.	17
6	Bostgarren atala	18
6.1	Programa abiarazi	18
6.2	Proiektua ireki	18
6.3	Jarduerak inportatu	19
6.4	Proiektua gorde.	19
7	Lana bidali	20
8	Ebaluazioa	21
9	Bidali behar den lana	21

1 Sarrera

1.1 Deskribapena

JClic Author: Jarduerak era erraz, ikusgarri eta intuitiboan sortu, editatu eta argitaratzeko aukera ematen duen egile-tresna.

1.2 Helburuak

Praktika honetan JClic Author programarekin nola egin dezakegu proiektu bat joratu nahi dugu. Beteko ditugun helburuak hauek izango dira:

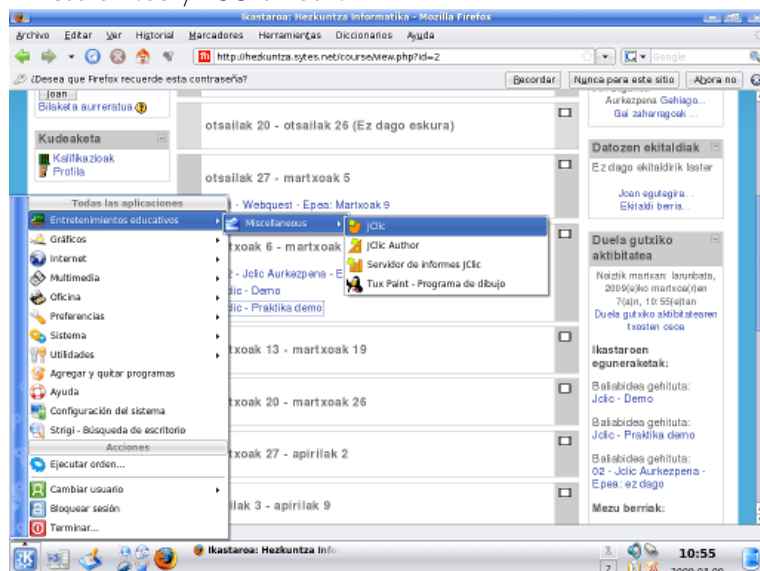
- Programa abiarazi.
- Proiektua sortu.
- Proiektuaren datuak sartu.
- Argazkiak sartu.
- Jarduerak sortu.
- Proiektua gorde.
- Proiektua bidali.

2 Lehenengo atala

2.1 Programa abiarazi

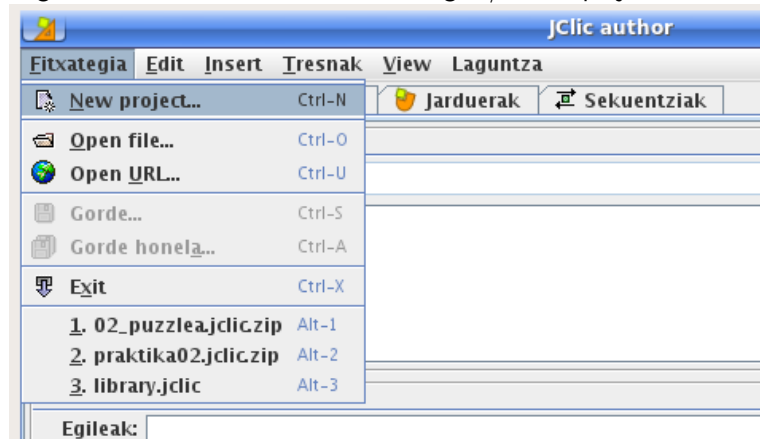
Jcllc Author programa abiarazi.

Argazkian ikusten den bezala: "Hasiera Menua" / "Entretenimientos educativos" / "Miscellaneous" / "JClic Author"

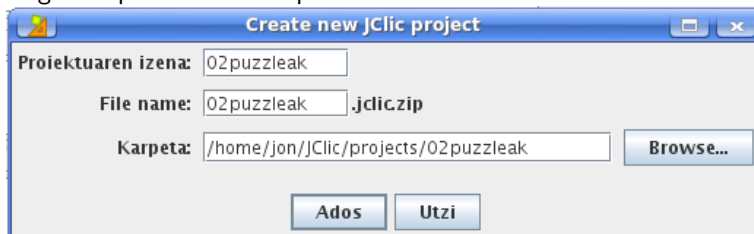


2.2 Proiektua sortu

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "New project"



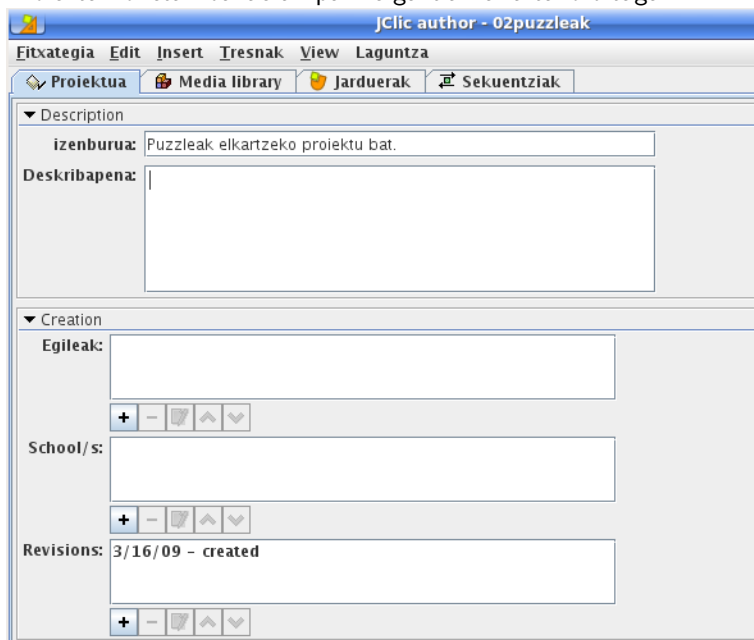
Proiektuari "02puzzleak" izena jarri behar diozue.
Gogoratu proiektuaren karpeta zein den.



The dialog box is titled "Create new JClc project". It contains three input fields: "Proiektuaren izena:" with the value "02puzzleak", "File name:" with the value "02puzzleak.jcl.zip", and "Karpeta:" with the value "/home/jon/JClc/projects/02puzzleak". There is a "Browse..." button next to the "Karpeta:" field. At the bottom, there are two buttons: "Ados" and "Utzi".

2.3 Proiektuaren datuak sartu.

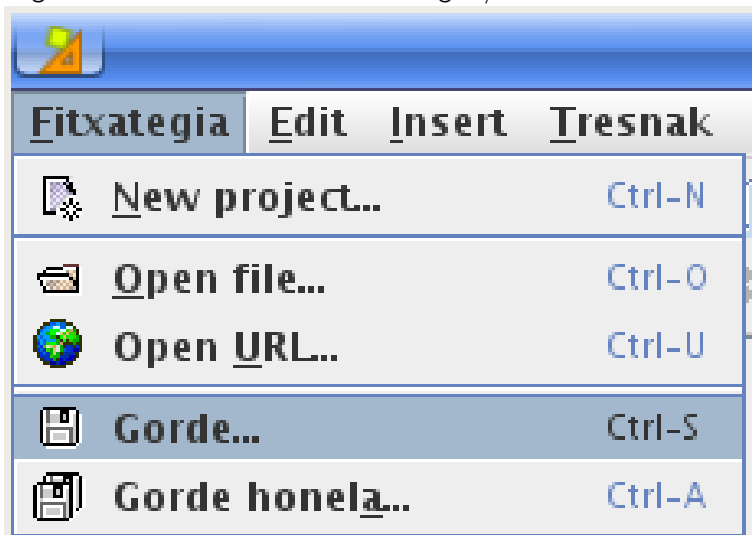
Atal honetan proiektuak izan behar dituen datuak bete behar dituzue.
Proiektu honetan bukaeran puzzle guztiak elkartuko ditugu.



The window is titled "JClc author - 02puzzleak". It has a menu bar with "Fitxategia", "Edit", "Insert", "Tresnak", "View", and "Laguntza". Below the menu bar are four tabs: "Proiektua", "Media library", "Jarduerak", and "Sekuentziak". The "Proiektua" tab is selected. The window is divided into two main sections: "Description" and "Creation".
The "Description" section has two input fields: "izenburua:" with the value "Puzzleak elkartzeko proiektu bat." and "Deskribapena:" which is empty.
The "Creation" section has three input fields: "Egileak:" which is empty, "School/s:" which is empty, and "Revisions:" with the value "3/16/09 - created". Each of these three input fields has a set of control buttons (plus, minus, copy, paste, undo, redo) to its right.

2.4 Proiektua gorde.

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "Gorde"

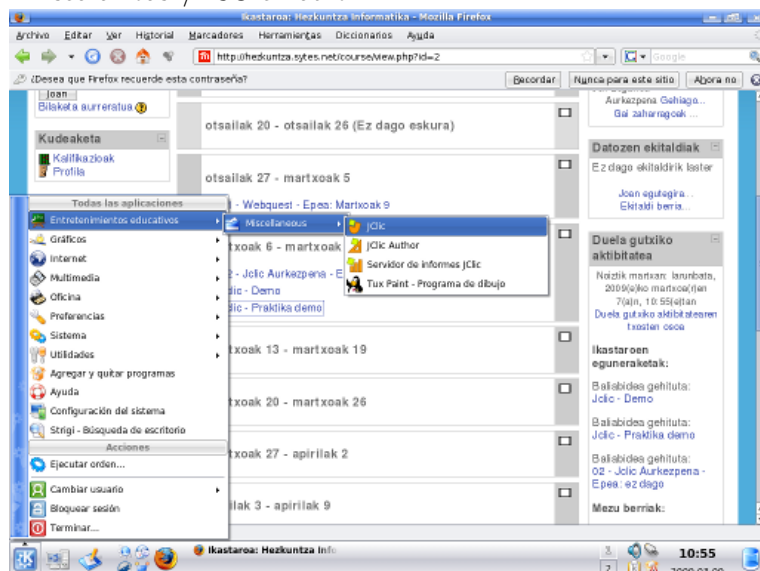


3 Bigarren atala

3.1 Programa abiarazi

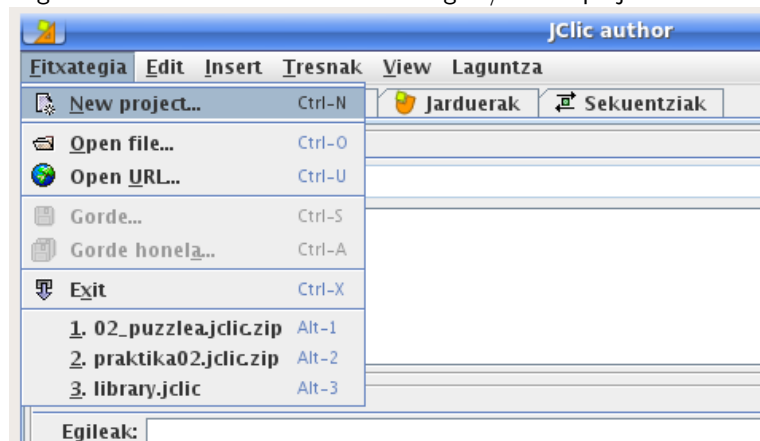
Jcllc Author programa abiarazi.

Argazkian ikusten den bezala: "Hasiera Menua" / "Entretenimientos educativos" / "Miscellaneous" / "JClic Author"

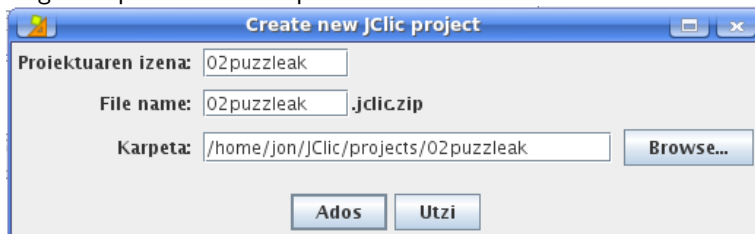


3.2 Proiektua sortu

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "New project"

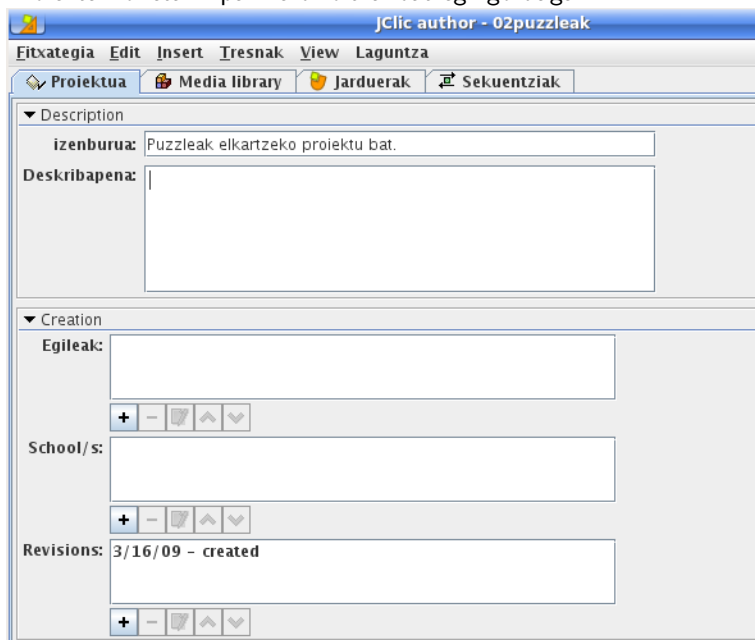


Proiektuari "**bikoitza**" izena jarri behar diozue.
Gogoratu proiektuaren karpeta zein den.



3.3 Proiektuaren datuak sartu.

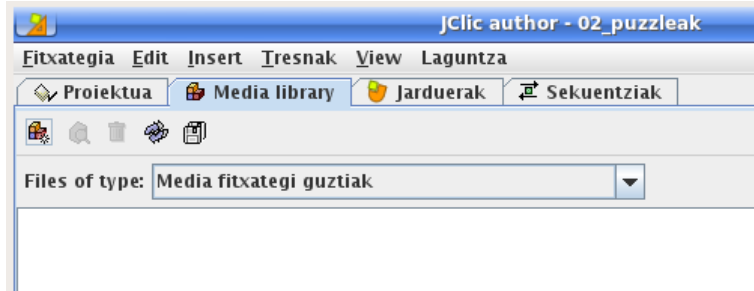
Atal honetan proiektuak izan behar dituen datuak bete behar dituzue.
Proiektu honetan "puzzle bikoitza" bat egingo dugu.



3.4 Argazkiak sartu.

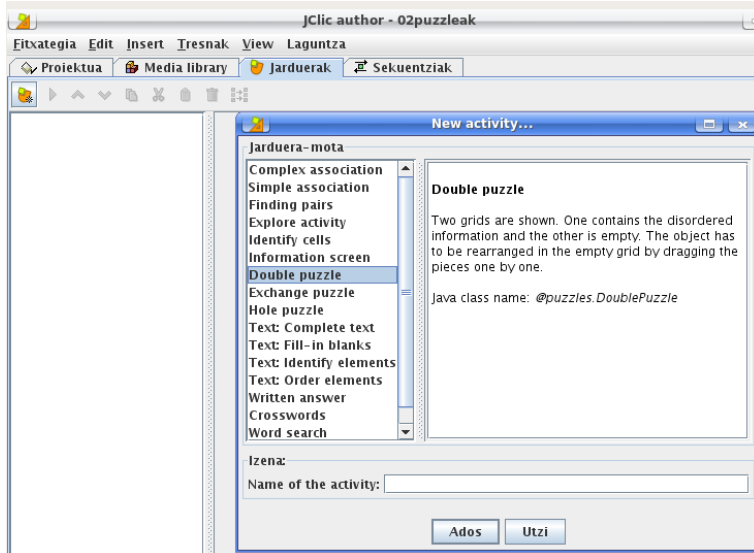
"Google" webgunean, "irudiak" lantresna erabili nahi dugun argazki bat ordenagailuan gordetzeko.

"Multimedia Library" atalean, irudi berria sartu.



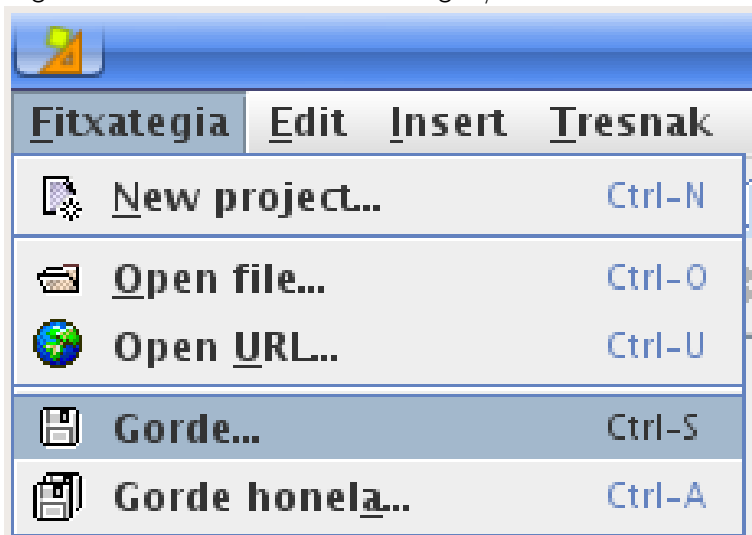
3.5 Jarduerak sortu.

"Jarduerak" atalean, "Double puzzle" esaten duen jarduera sortu.



3.6 Proiektua gorde.

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "Gorde"

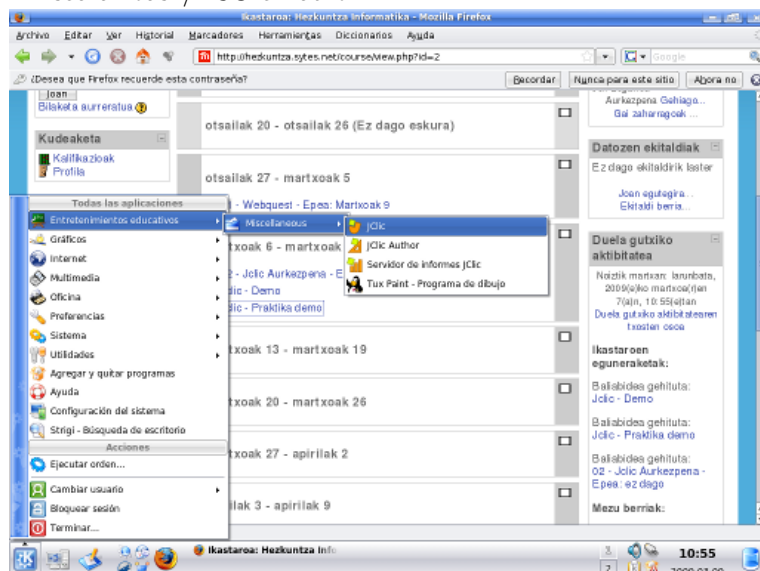


4 Hirugarren atala

4.1 Programa abiarazi

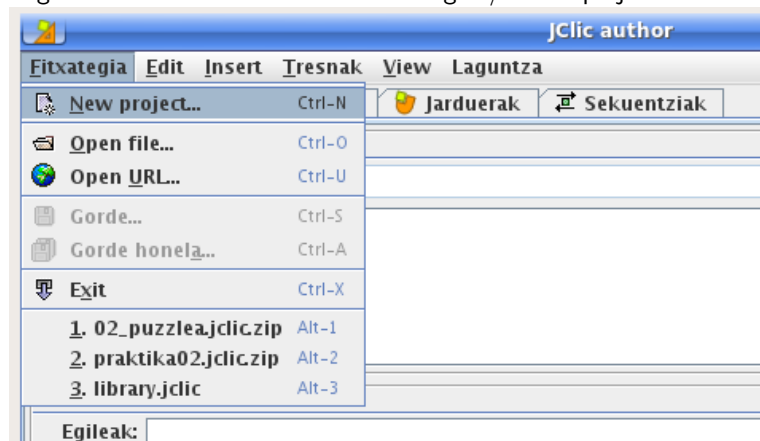
Jcllc Author programa abiarazi.

Argazkian ikusten den bezala: "Hasiera Menua" / "Entrenimientos educativos" / "Miscellaneous" / "JClic Author"

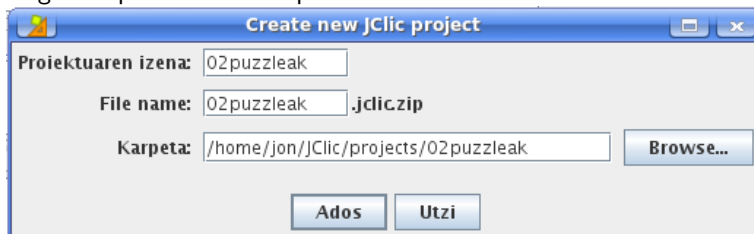


4.2 Proiektua sortu

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "New project"

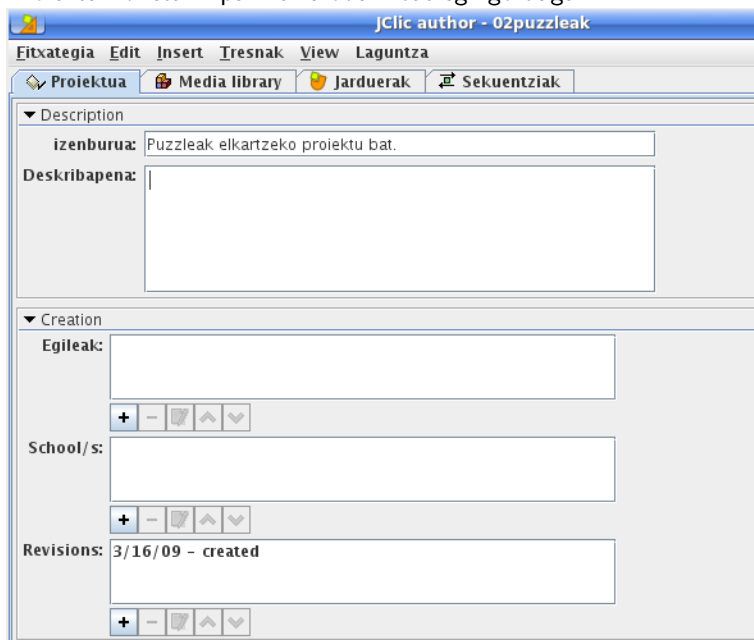


Proiektuari "**zuloduna**" izena jarri behar diozue.
Gogoratu proiektuaren karpeta zein den.



4.3 Proiektuaren datuak sartu.

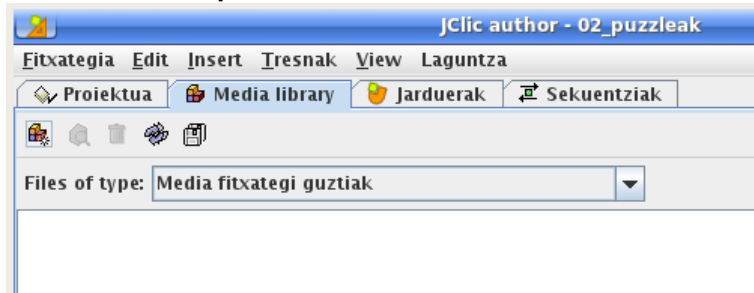
Atal honetan proiektuak izan behar dituen datuak bete behar dituzue.
Proiektu honetan "puzzle zulodun" bat egingo dugu.



4.4 Argazkiak sartu.

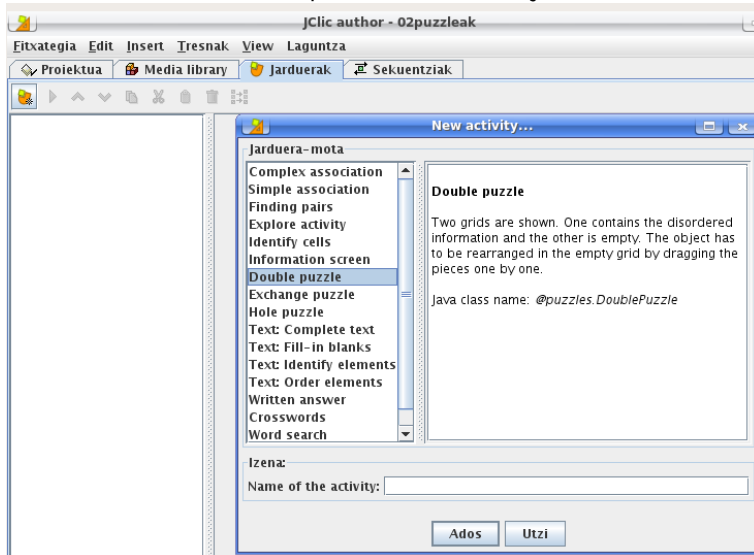
"Google" webgunean, "irudiak" lantresna erabili nahi dugun argazki bat ordenagailuan gordetzeko.

"Multimedia Library" atalean, irudi berria sartu.



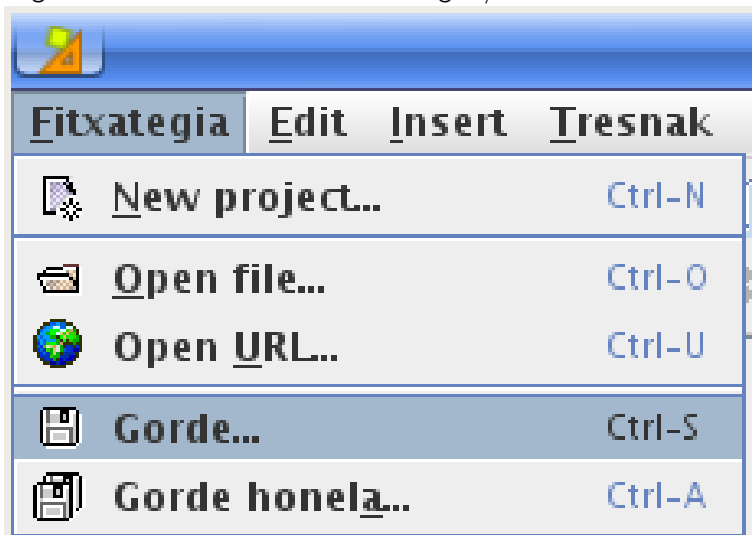
4.5 Jarduerak sortu.

"Jarduerak" atalean, "Hole puzzle" esaten duen jarduera sortu.



4.6 Proiektua gorde.

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "Gorde"

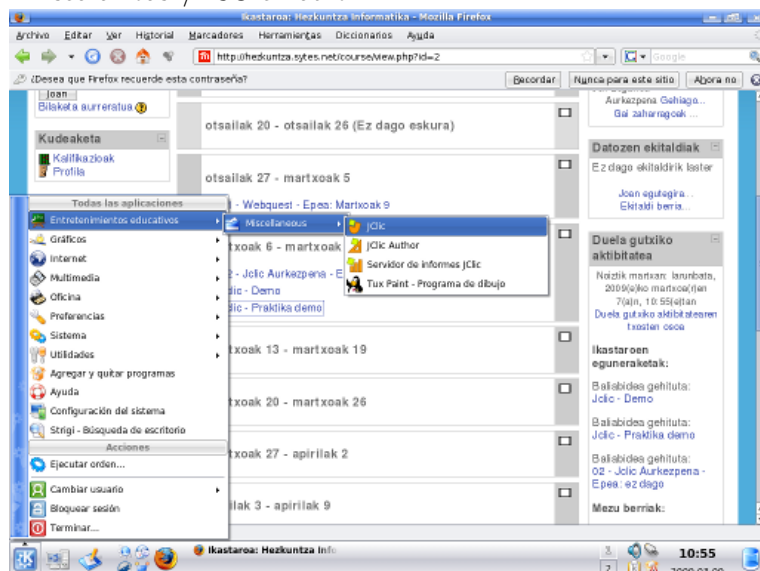


5 Laugarren atala

5.1 Programa abiarazi

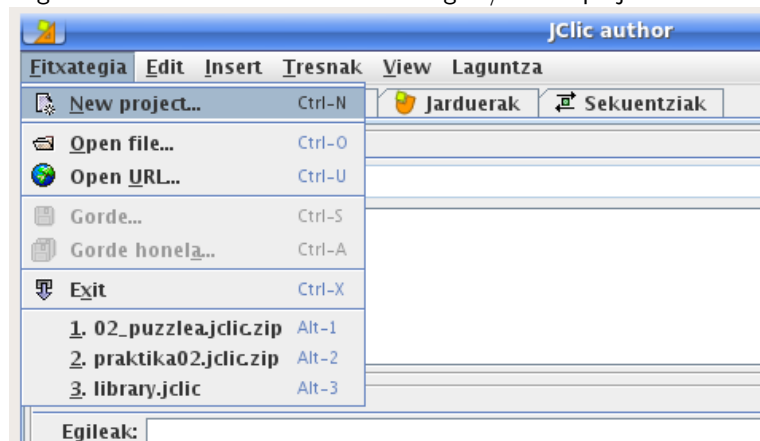
Jclíc Author programa abiarazi.

Argazkian ikusten den bezala: "Hasiera Menua" / "Entretenimientos educativos" / "Miscellaneous" / "JClic Author"

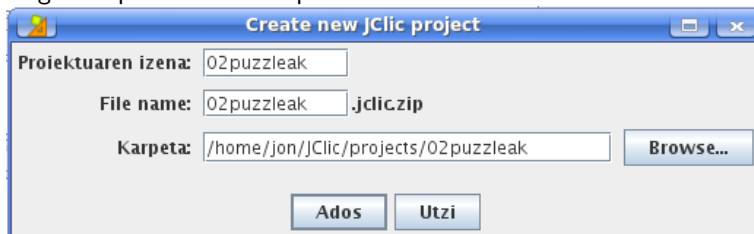


5.2 Proiektua sortu

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "New project"

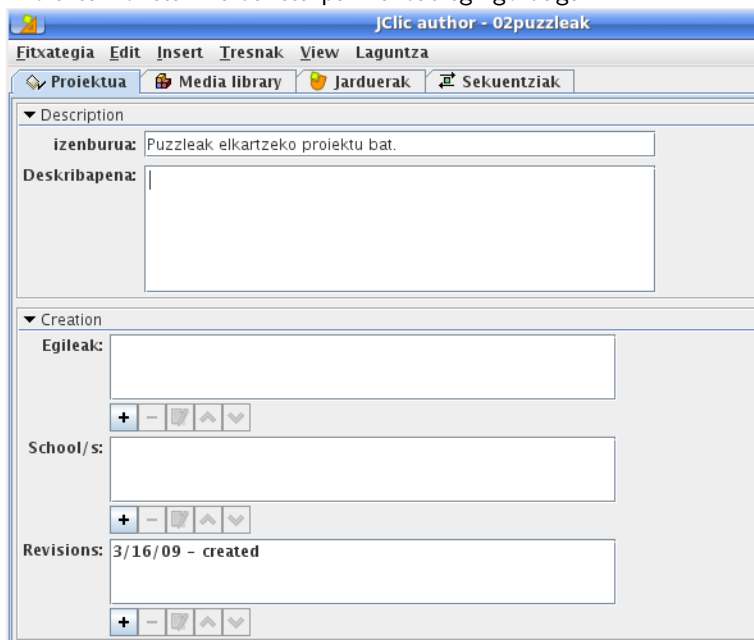


Proiektuari "**aldaketa**" izena jarri behar diozue.
Gogoratu proiektuaren karpeta zein den.



5.3 Proiektuaren datuak sartu.

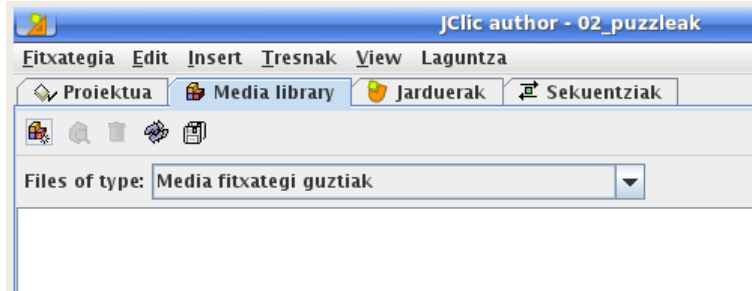
Atal honetan proiektuak izan behar dituen datuak bete behar dituzue.
Proiektu honetan "aldaketa puzzle" bat egingo dugu.



5.4 Argazkiak sartu.

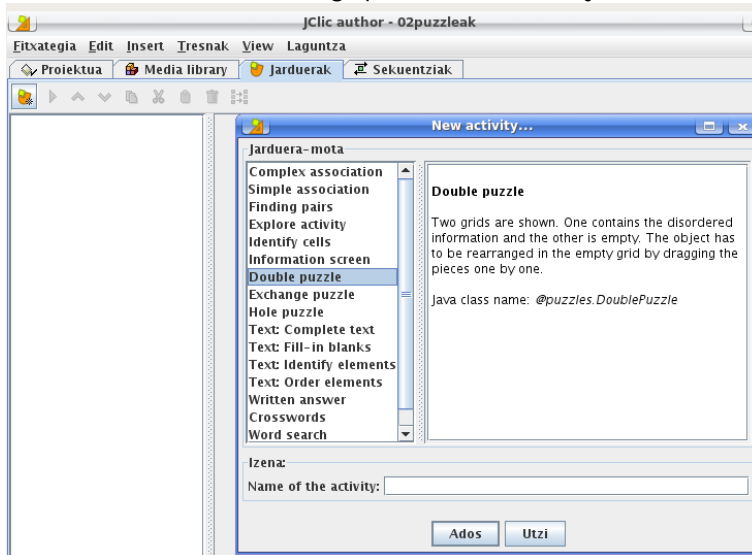
"Google" webgunean, "irudiak" lantresna erabili nahi dugun argazki bat ordenagailuan gordetzeko.

"Multimedia Library" atalean, irudi berria sartu.



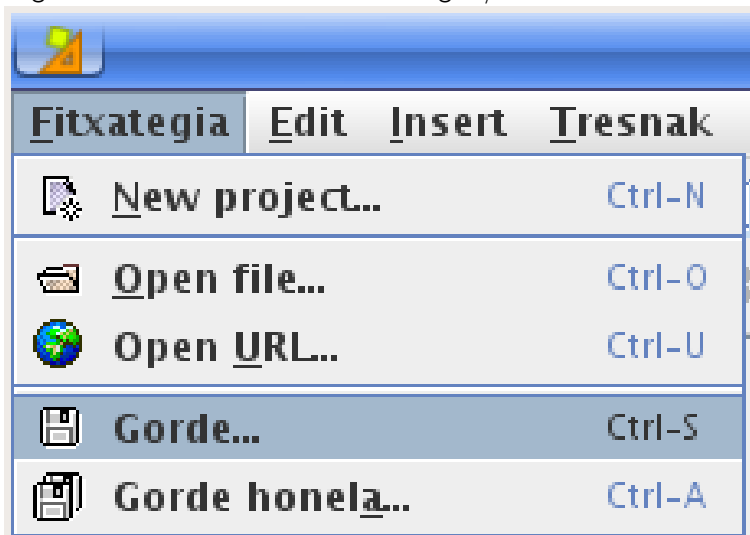
5.5 Jarduerak sortu.

"Jarduerak" atalean, "Exchange puzzle" esaten duen jarduera sortu.



5.6 Proiektua gorde.

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "Gorde"

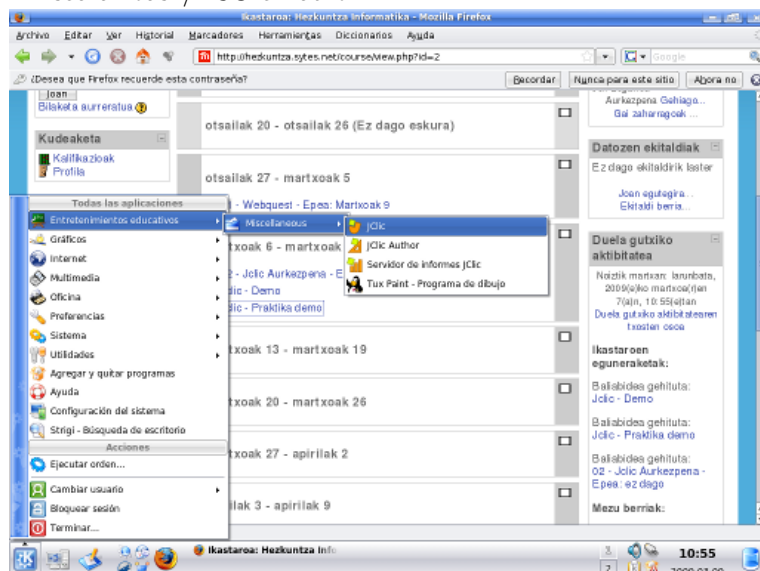


6 Bostgarren atala

6.1 Programa abiarazi

Jclíc Author programa abiarazi.

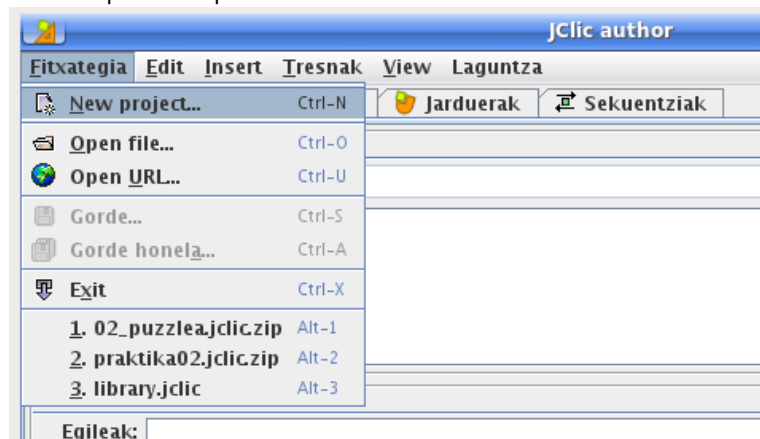
Argazkian ikusten den bezala: "Hasiera Menua" / "Entrenimientos educativos" / "Miscellaneous" / "JClic Author"



6.2 Proiektua ireki

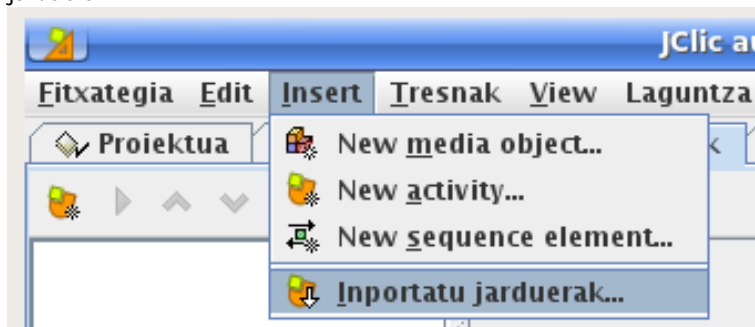
Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "Open file"

Ireki "02puzzleak" proiektua.



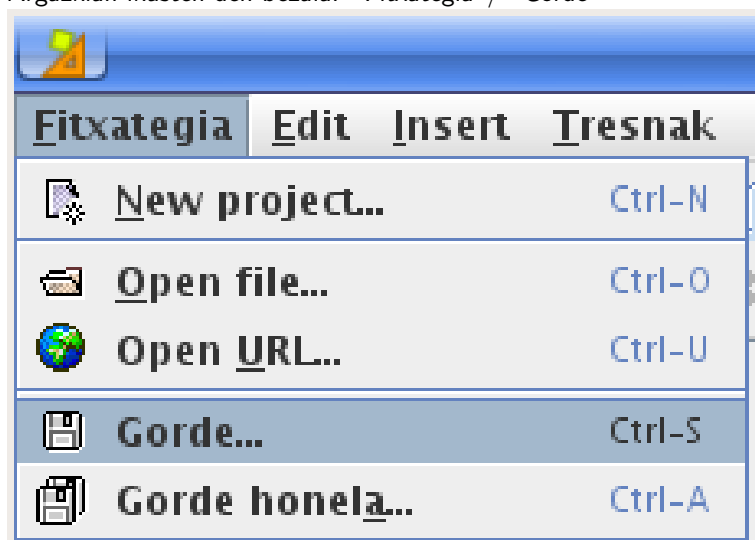
6.3 Jarduerak inportatu

Inportatu "02puzzleak" proiektuan: "bikoitza", "zuloduna" eta "aldaketa" proiektuen jarduerak.



6.4 Proiektua gorde.

Argazkian ikusten den bezala: "Fitxategia" / "Gorde"



7 Lana bidali

Miaularioko "Gune partekatua" karpeta bat egin "JClic Author" izenarekin eta lau proiektuen fitxategiak bertan igo.

The screenshot shows the 'Gune partekatua' (Shared Space) interface. On the left, a sidebar menu lists various options, with 'Gune partekatua' highlighted in red. The main content area displays a file tree structure. The path shown is '09_20211_91 INFORMATI... Karpeta pertsonala / Legarrea Oteiza, Jon'. Below this, there are two folders: 'Legarrea Oteiza, Jon' and 'JClic Author'. The 'JClic Author' folder is highlighted in yellow. To the right of the file tree, there are two buttons: 'Gehitu' (Add) and 'Ekintzak' (Actions). The 'Gehitu' button is highlighted in red, and its dropdown menu is open, showing several options: 'Igo fitxategiak' (Upload files), 'Sortu karpeta' (Create folder), 'Gehitu web estekak (URLak)' (Add web links (URLs)), 'Gehitu Aipuen Zerrenda' (Add list of references), 'Sortu HTML orria' (Create HTML page), and 'Sortu Testu-dokumentua' (Create text document). The 'Igo fitxategiak' option is highlighted with a red circle.

8 Ebaluazioa

Ebaluatuko dira hurrengo atalak:

- Fitxategiak bidaltzea:
 - Lau fitxategiak bidaltzea, praktikan esaten duen moduan.
 - Dagokien izenak izatea.
- Proiektu bakoitzean behar den jarduera jartzea eta deskribapenak betetzea.
- Puzzleen koloreak, lauki kopurua, ... aldatzea.

9 Bidali behar den lana

BIDALTZEKO EPEA

2010ko Martxoak 3

BIDALI HONA

[Miaularioko "Gune partekatuan"](#) karpeta bat egin "JClic Author" izenarekin eta lau proiektuen fitxategiak bertan igo.